N.Y.CAPTOR™

TAITO
TAITRONICS ®



N.Y.CAPTOR™

ニューヨークに突然現われた謎の群団、ありとあらゆる悪事を繰り返し、ニューヨーク市民を恐怖のどん底に落し込んでいた…。
既に何人もの犠牲者を出してしまった今、最後の手段として、1人の男(プレイヤー)が選出された。
ピストル1挺を携えて、謎の軍団、ギャングたちを相手に、離れた所から次々と撃ち倒す、痛快なアクションゲームです。

N.Yキャプター

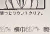
遊び方

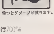
- コインを投入すると、自動的にゲームが開始されます。
- ゲームの画面構成は、
  - 練習パターン
    持弾数は5発です。画面に現れる敵を撃ちながら、照準の位置を確認して下さい。
  - ステージ1 (敵のアジトを攻撃する。)
  - ステージ2 (アジトを失い、近くの空地に逃げ込んだ敵を攻撃する。)
  - ステージ3 (逃げ場を失い、街のビルを占拠した敵を狙撃する。)
  - ステージ4 (時間内に画面に現れるビン、缶etcを撃つボーナスゲーム。)

  から構成されております。
- ステージ1～3までは、最後に現れるボスをやっつけると、1ステージクリアです。
- 敵(ギャング、ボス)がプレイヤーに向けて撃ってくる前に、敵をやっつけて下さい。
  敵に撃たれると、プレイヤーはダメージを受けます。
  ダメージが"10"になると、プレイヤー1人を失います。
- プレイヤーは次のような時、ダメージを受けます。
  - 敵に撃たれた時。(ダメージ1～5)
  - ダイナマイトにやられた時。(ダメージ3)
  - プレイヤーが、女性・子供を誤って撃ってしまった時。(ダメージ3)

  但し、敵の射撃及びダイナマイトの攻撃が横を向いている時はダメージになりません。
- プレイヤーの受けたダメージは、次の事により回復します。
  - カラスを撃つ。(ダメージ3)
  - ションベン小僧を32発撃つ。(ダメージ1)
  - ドラム缶を32発撃つ。(ダメージ1)
  - 人質を助ける。(ダメージ3)
  - 風船を撃つ。(ダメージ1)


撃ってしまうとダメージを受けます。


撃つとラウンドクリア。


撃つとダメージが減ります。

仕様　本体　高さ1,765mm　横巾667mm　奥行700mm
ガンキャビネット　高さ750mm　横巾550mm　奥行650mm
消費電力110W